

Lunedì 8/04/2019

(1)

Sia S una superficie regolare e sia $p \in S$,

$\underline{x}: U \rightarrow S$ una param. locale intorno a p .

Abbiamo definito la I forma fondamentale che ha coefficienti $E = \langle x_u, x_u \rangle$, $F = \langle x_u, x_v \rangle$

$$G = \langle x_v, x_v \rangle.$$

La I forma fondamentale è un prodotto scalare sullo spazio tangente o, meglio, una famiglia di prodotti scalari che variano al variare del piano tangente.

La I forma controlla varie proprietà metriche della superficie. Abbiamo visto come si calcola la lunghezza di una curva tracciata sulla superficie. Vediamo adesso due altre quantità geometriche:

angoli e area.

Possiamo definire l'angolo fra due curve nel modo seguente:

siano $\alpha, \beta: I \rightarrow S$ che si incontrano in $p = \alpha(t_0) = \beta(t_0)$.

L'angolo formato è dato da θ ,

dove:

③

$$\cos \theta = \frac{\langle \alpha'(t_0), \beta'(t_0) \rangle}{\|\alpha'(t_0)\| \cdot \|\beta'(t_0)\|}$$

il membro destro si calcola con la I forma
In particolare le curve coordinate date
da $u = \text{costante}$ e $v = \text{costante}$ hanno

angolo:

$$\cos \varphi = \frac{\langle X_v, X_u \rangle}{\|X_v\| \cdot \|X_u\|} = \frac{F}{\sqrt{EG}}$$

e quindi sono ortogonali $\Leftrightarrow F = 0$

Area: sia S una superficie,

$\underline{X} : U \rightarrow S$ parametrizzazione e

$Q \subseteq U$ una regione limitata (e quindi
in particolare la chiusura di Q è compatta)

La funzione:

$$\|X_u \wedge X_v\| : U \rightarrow \mathbb{R}$$

misura l'area del parallelogramma di

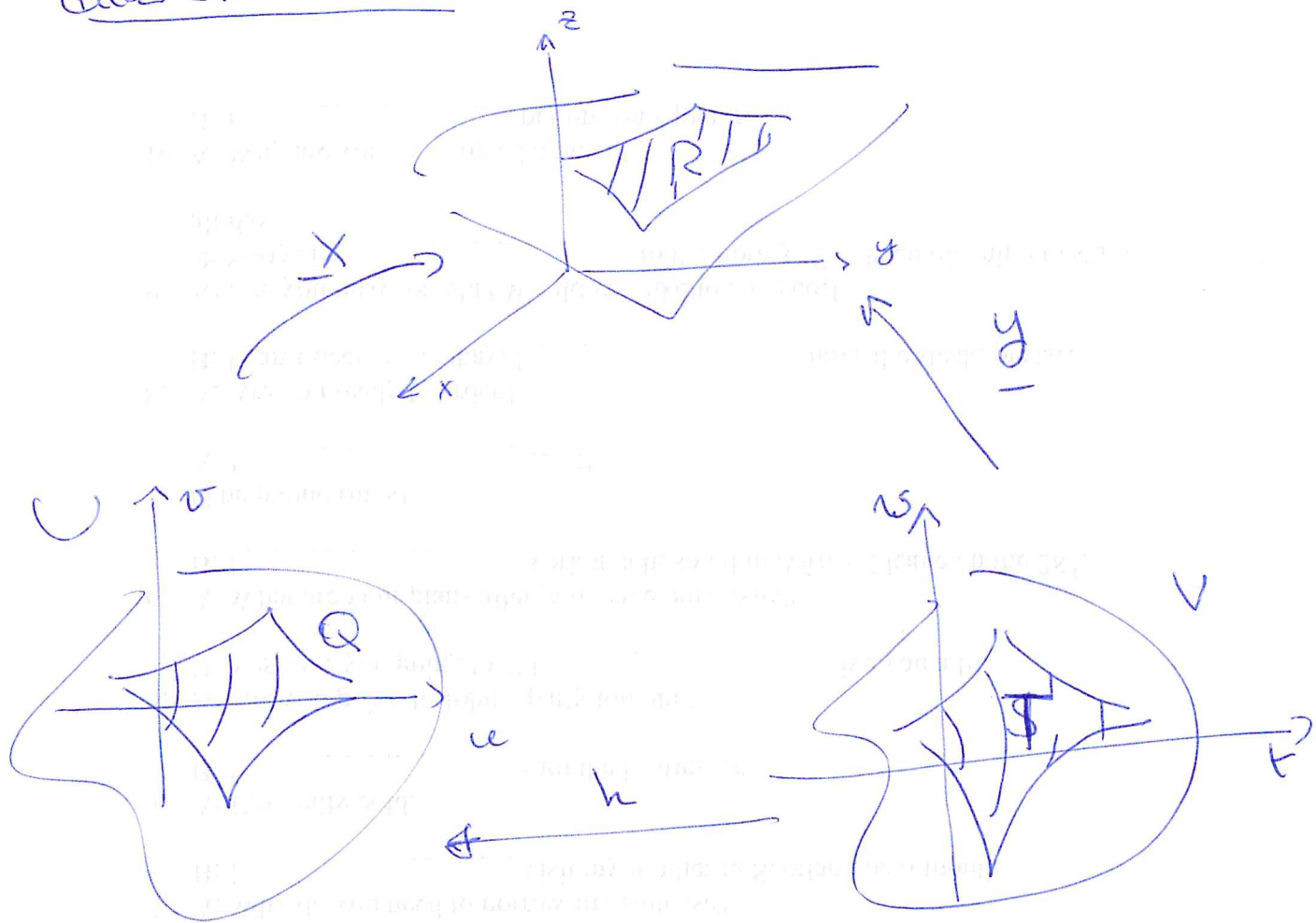
lati  $\underline{X}_u, \underline{X}_v$

Lemma L'integrale

3

$$\int_Q \| \underline{x}'_u \wedge \underline{x}'_v \| \, du \, dv$$

è indipendente dalla parametrizzazione
dimostrazione



dove $\underline{x}, \underline{y}$ parametrizzazioni tali che

$$R = \underline{x}(Q) = \underline{y}(T)$$

in particolare $T = \underline{y}^{-1}(R) = \underline{y}^{-1}(\underline{x}(Q))$

e $h = \underline{x}' \circ \underline{y}$ è il cambiamento di coordinate

sia $J = \frac{\partial(u, v)}{\partial(t, w)}$ la matrice Jacobiana (4)
di h .

poiché $\underline{y} = \underline{x} \circ h$ calcolando le
derivate parziali si ha:

$$\underline{y}_t \wedge \underline{y}_w = (x_u \wedge x_v) \cdot \det J$$

e dunque:

$$\iint_T \|\underline{y}_t \wedge \underline{y}_w\| dt dw = \iint_T \|x_u \wedge x_v\| \cdot |\det J| dt dw$$

$$= \iint_Q \|x_u \wedge x_v\| du dv$$

per la formula di cambiamento di variabili
negli integrali doppi. \blacksquare

Definizione sia $R \subseteq S$ una regione
limitata, contenuta nell'immagine di una
parametrizzazione. $\underline{x} : U \rightarrow S \subseteq \mathbb{R}^3$
e sia $Q = \underline{x}^{-1}(R)$. Il numero:

$$\iint_Q \|x_u \wedge x_v\| du dv = A(R)$$

si dice area di R .

Esercizio (di calcolo vettoriale)

(5)

se $\underline{v}, \underline{w}$ sono vettori di \mathbb{R}^3 , allora:

$$\| \underline{v} \wedge \underline{w} \|^2 + \langle \underline{v}, \underline{w} \rangle^2 = \| \underline{v} \|^2 \cdot \| \underline{w} \|^2$$

donque l'integrando dell'area è:

$$\| \underline{x}_u \wedge \underline{x}_v \| = \sqrt{\| \underline{x}_u \|^2 \cdot \| \underline{x}_v \|^2 - \langle \underline{x}_u, \underline{x}_v \rangle^2}$$
$$= \sqrt{EG - F^2}$$

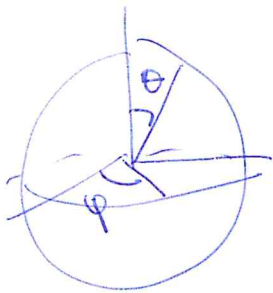
Esempio:

Area della sfera

$$\underline{x}(\theta, \varphi) = (\sin \theta \cos \varphi, \sin \theta \sin \varphi, \cos \theta)$$

$$0 \leq \theta \leq \pi$$

$$0 \leq \varphi \leq 2\pi$$



(dovremmo prendere le diseg. stette, in q's modo copriamo 2 volte un meridiano, ma l'area non cambia perché una curva ha misura 2-dim nulla)

$$\underline{x}_\theta = (\cos \theta \cos \varphi, \cos \theta \sin \varphi, -\sin \theta)$$

$$\underline{x}_\varphi = (-\sin \theta \sin \varphi, \sin \theta \cos \varphi, 0)$$

$$E = 1, \quad F = 0, \quad G = \sin^2 \theta$$

Donque :

$$A(S^2) = \int_0^{2\pi} \left(\int_0^{\pi} |\sin \theta| d\theta \right) d\varphi =$$

$$= \int_0^{2\pi} d\varphi \cdot \int_0^{\pi} |\sin \theta| d\theta = \int_0^{2\pi} d\varphi \cdot \int_0^{\pi} \sin \theta d\theta =$$

(sin θ positivo)
per $0 \leq \theta \leq \pi$

$$= 2\pi \cdot \left[-\cos \theta \right]_0^{\pi} = 2\pi \cdot [1 + 1] = 4\pi$$

area del toro :

$$\underline{x}(u, v) = \begin{cases} x = (a + r \cos u) \cos v \\ y = (a + r \cos u) \sin v \\ z = r \sin u \end{cases}$$

$$0 \leq u \leq 2\pi, \quad 0 \leq v \leq 2\pi$$

Calcolando ~~le~~ le derivate parziali e i prodotti scalari si ha

$$E = r^2, \quad F = 0, \quad G = (a + r \cos u)^2$$

quindi $\sqrt{EG - F^2} = r(a + r \cos u)$

$$e \quad A(T) = 4\pi^2 r a$$

Orientabilità di una superficie (7)

Sia V uno spazio vettoriale reale, di dimensione

Definizione Una orientazione su V è il dato di una base ordinata $\{v_1, \dots, v_n\}$. Due basi ordinate $\{v_1, \dots, v_n\}$ e $\{w_1, \dots, w_n\}$ danno la stessa orientazione se la matrice del cambiamento di base (cioè dell'applicazione lineare definita da $v_1 \rightarrow w_1, \dots, v_n \rightarrow w_n$) ha determinante positivo.

Quindi su uno spazio vettoriale sono possibili 2 orientazioni distinte. In dimensione bassa, questi hanno nomi ben noti:

dim $V = 1$ orientazione = verso di percorrenza

dim $V = 2$ orientazione = verso di rotazione (orario o antiorario)

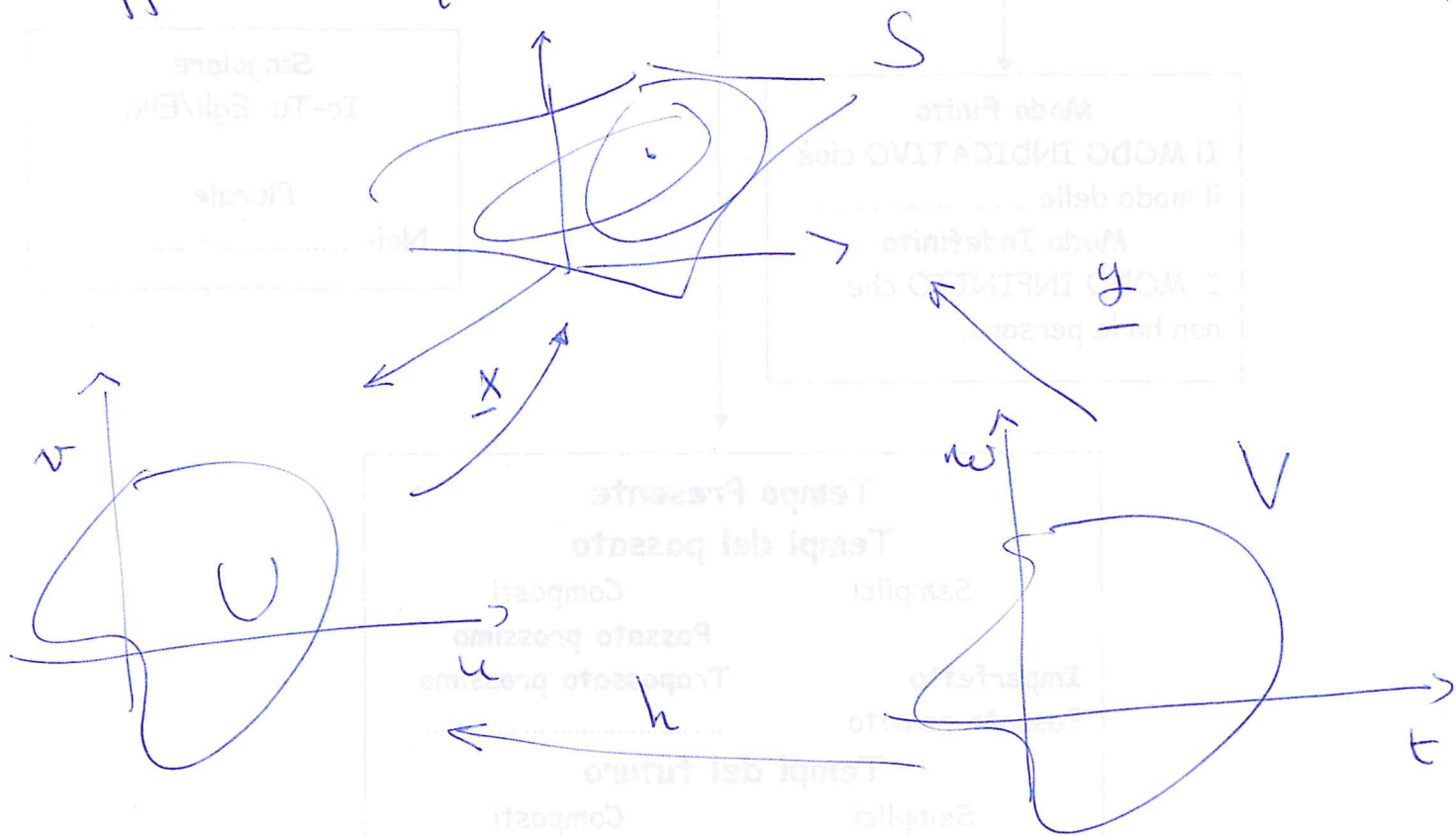
dim $V = 3$ orientazione = regola della mano destra (o mano sinistra)

i vettori della base sono diretti come pollice, indice e medio della mano ~~destra~~ destra (o sinistra)

Sia ora $S \subseteq \mathbb{R}^3$ una superficie regolare (∂)
 e sia $\underline{x}: U \rightarrow S$ una param. (che copre parte
 di S). Se $p \in \underline{x}(U)$, sul piano $\text{tg } T_p S$
 c'è l'orientazione data dalla base ordinata $\{\underline{x}_u, \underline{x}_v\}^2$

N.B. ponendo $\underline{y}(u, v) = \underline{x}(v, u)$ (cioè
 scambiamo le variabili) si ha:

$\underline{y}_u = \underline{x}_v, \underline{y}_v = \underline{x}_u \rightarrow P = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \det P = -1$
 e quindi l'orientazione determinata da \underline{y} è
 l'opposta di quella data da \underline{x} . In generale



$$h = \underline{x}^{-1} \circ \underline{y}$$

Sia

$$h(t, w) = \begin{cases} u = u(t, w) \\ v = v(t, w) \end{cases}$$

Poiché $\underline{y} = \underline{x} \circ h$ calcolando le derivate parziali si ha:

$$\underline{y}_t = (\underline{x} \circ h)_t = \underline{x}_u \frac{\partial u}{\partial t} + \underline{x}_v \frac{\partial v}{\partial t}$$

$$\underline{y}_w = (\underline{x} \circ h)_w = \underline{x}_u \frac{\partial u}{\partial w} + \underline{x}_v \frac{\partial v}{\partial w}$$

e dunque le basi $\{\underline{x}_u, \underline{x}_v\}$ e $\{\underline{y}_t, \underline{y}_w\}$ danno la stessa orientazione se e solo se il determinante Jacobiano è positivo:

$$\det \text{Jac}(h) = \det \begin{bmatrix} \frac{\partial u}{\partial t} & \frac{\partial u}{\partial w} \\ \frac{\partial v}{\partial t} & \frac{\partial v}{\partial w} \end{bmatrix} > 0$$

Definizione una superficie S è detta orientabile se esiste una famiglia $\{\underline{x}_i\}_{i \in I}$ di parametrizzazioni tale che:

① $\bigcup_{i \in I} \underline{x}_i(U_i) = S$ S è coperta dalla famiglia

② posto $h_{ij} = \underline{x}_j^{-1} \circ \underline{x}_i^{-1}$ si ha $\det \text{Jac}(h_{ij}) > 0$ in ogni punto

e cioè le orientazioni sono compatibili.

L'orientabilità è una proprietà globale (10)

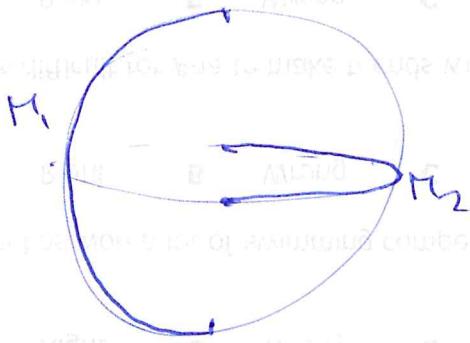
Esempi:

1. $S = \{z = f(x, y)\} = \text{grafico}$

S coperta da 1 sola parametrizzazione
 \Rightarrow automaticamente orientabile

In particolare: tutte le superfici sono localmente
orientabili,

2. $S = \text{sfera}$. La parametrizzazione
con coord polari usa 2 carte per
coprire la sfera: l'intersezione delle due
carte = $S^2 \setminus \{N, S\}$



è connessa e dunque
il det Jac ha segno
costante (poiché è

continua). Se $\bar{\epsilon} > 0$ ok, altrimenti

basta scambiare le variabili di una param.

Dunque S^2 è orientabile

Orientabilità e vettori normali (11)

Per le superfici $S \subseteq \mathbb{R}^3$ c'è una caratterizzazione utile dell'orientabilità:

Proposizione (Lo Curvo, prop 1, pagg. 2-6)

$S \subseteq \mathbb{R}^3$ è orientabile se e solo se esiste un campo $N: S \rightarrow \mathbb{R}^3$ differenziabile di vettori normali, unitari.

Dimostrazione:

\Rightarrow | sia S orientabile esista $\{x_i\}$ una famiglia di parametrizzazioni con orientamenti compatibili sulle intersezioni. Per $p \in x(U)$ definiamo:

$$N(p) = \frac{\underline{x}_u \wedge \underline{x}_v}{\|\underline{x}_u \wedge \underline{x}_v\|}$$

Questo campo è differenziabile, unitario, normale, definito su $x(U)$. Se ora $p \in y(V)$ dal calcolo fatto in precedenza:

$$\underline{y}_t \wedge \underline{y}_w = (\det J) \cdot \underline{x}_u \wedge \underline{x}_v \quad \text{e poiché}$$

$\det J > 0$ si ha:

$$\frac{\underline{y}_t \wedge \underline{y}_w}{\|\underline{y}_t \wedge \underline{y}_w\|} = \frac{\underline{x}_u \wedge \underline{x}_v}{\|\underline{x}_u \wedge \underline{x}_v\|}$$

e così N è
definito e continuo
su tutta S



Sia ora $N: S \rightarrow \mathbb{R}^3$ un campo normale (12) unitario e sia $\{x_i\}$ una famiglia di paramet. che copra S . Possiamo supporre che i

domini U_i siano connessi, e che ogni comp. connessa \tilde{e} una parametrizzazione.

Se $p \in \underline{x}(U)$ \tilde{e} possibile, eventualmente scambiando i parametri (u, v) , imponiamo che:

$$\frac{\underline{x}_u \wedge \underline{x}_v}{\|\underline{x}_u \wedge \underline{x}_v\|}(p) = N(p) \quad \left(\begin{array}{l} \text{il campo} \\ \text{assegnato} \end{array} \right)$$

In fatti, basta farlo in un punto p e poi per continuità e connessione del dominio di \underline{x}

l'uguaglianza \tilde{e} vera in ogni punto di U .

Se ora $p \in \underline{x}(U) \cap \underline{y}(V)$ si ha, come prima:

$$\frac{(\underline{x}_u \wedge \underline{x}_v)}{\|\underline{x}_u \wedge \underline{x}_v\|} = \frac{(\underline{y}_t \wedge \underline{y}_s)}{\|\underline{y}_t \wedge \underline{y}_s\|} \cdot \frac{\det \text{Jac}(h)}{|\det \text{Jac}(h)|}$$

$$\downarrow \qquad \qquad \qquad \downarrow$$

$$N(p) = N(p) \cdot (\pm 1)$$

e quindi $\frac{\det \text{Jac}(h)}{|\det \text{Jac}(h)|} = \pm 1$ e cioè

$\det \text{Jac}(h) > 0$ e quindi S \tilde{e} orientabile \blacksquare