

Studiamo ora l'applicazione lineare

dN_p o meglio $-dN_p$

(fare attenzione al segno!)

Poiché è un endomorfismo simmetrico, è diagonalizzabile e ha una base ortonormale di autovettori. Poniamo:

$\{\underline{e}_1, \underline{e}_2\}$ = autovettori di $-dN_p$

$\{k_1, k_2\}$ = autovalori corrispondenti

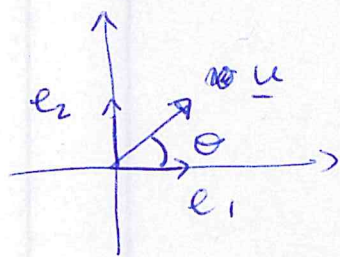
Quindi:

$$-dN_p(\underline{e}_1) = k_1 \underline{e}_1, \quad -dN_p(\underline{e}_2) = k_2 \underline{e}_2$$

Sia ora $\underline{u} \in T_p S$, $\|\underline{u}\| = 1$. Si può scrivere:

$$\underline{u} = \cos \theta \underline{e}_1 + \sin \theta \underline{e}_2$$

calcolando $k_n(\underline{u})$ si ha:



$$k_n(\underline{u}) = \mathbb{I}_p(\underline{u}) = \langle -dN_p(\underline{u}), \underline{u} \rangle =$$

$$= - \langle dN_p(\cos \theta \underline{e}_1 + \sin \theta \underline{e}_2), \cos \theta \underline{e}_1 + \sin \theta \underline{e}_2 \rangle$$

$$= \langle k_1 \cos \theta \underline{e}_1 + k_2 \sin \theta \underline{e}_2, \cos \theta \underline{e}_1 + \sin \theta \underline{e}_2 \rangle$$

$$= k_1 \cos^2 \theta + k_2 \sin^2 \theta$$

L'uguaglianza:

(2)

$$\boxed{k_n(\underline{u}) = k_1 \cos^2 \theta + k_2 \sin^2 \theta}$$

si dice "formula di Eulero" e non è altro che il calcolo di \mathbb{I}_p in termini di una base ortogonale di autovettori di $-dN_p$.

Possiamo considerare la curvatura normale come una funzione $k_n: S^1 \rightarrow \mathbb{R}$

dove $S^1 = \{ \text{vettori di norma 1 in } T_p S \}$ è la circonferenza unitaria di $T_p S$. La formula di Eulero esprime k_n con coordinata θ su S^1 e quindi si può prendere $0 \leq \theta \leq 2\pi$.

k_n è continua e S^1 è compatto e quindi k_n ha massimo e minimo, che possiamo

trovare derivando: si ottiene che i massimi e minimi si trovano per $\theta = 0, \pi$ e $\theta = \pi/2, 3\pi/2$ e quindi (ponendo $k_1 \geq k_2$) si ha:

$$\begin{cases} k_1 = \max k_n \\ k_2 = \min k_n \end{cases}$$

e cioè: gli autovalori di $-dN_p$ sono

il massimo e il minimo della curvatura normale.

Definizione (do Carmo, Cap 3.2, defs 4, 6) ⁽³⁾

k_1, k_2 si dicono curvature principali (in p)

$\underline{e}_1, \underline{e}_2$ si dicono direzioni principali di curvatura

$K = k_1 k_2 = \det(-dN_p)$ si dice curvatura Gaussiana (o totale)

$H = \frac{k_1 + k_2}{2} = \frac{1}{2} \text{tr}(-dN_p)$ si dice curvatura media

Definizione (do Carmo, cap 3.2, defs 8, 9)

Un punto $p \in S$ si dice:

1. Ellittico, se $K > 0$
2. Iperbolico, se $K < 0$
3. Parabolico, se $K = 0$, e $dN_p \neq 0$
4. Planare, se $dN_p \equiv 0$
5. Umbelicali, se $k_1 = k_2$

(Notiamo che planare \Rightarrow umbelicali,
perché planare $\Rightarrow k_1 = k_2 = 0$)

(4)

Scriviamo ora la mappa di Gauss in coordinate locali, in modo da avere delle formule per calcolare le quantità definite in precedenza. Sia dunque $S \subseteq \mathbb{R}^3$ una superficie regolare, $p \in S$ e $\underline{x}: U \rightarrow S$ una parametrizzazione tale che $p \in \underline{x}(U)$.
Come orientazione su S fissiamo

$$N = \frac{\underline{x}_u \wedge \underline{x}_v}{\|\underline{x}_u \wedge \underline{x}_v\|}$$

Sia $\alpha(t) = \underline{x}(u(t), v(t))$ una curva su S con $\alpha(0) = p$. Abbiamo già calcolato che:

$$\bullet \alpha'(0) = \underline{x}_u u'(0) + \underline{x}_v v'(0)$$

$$\bullet dN_p(\alpha'(0)) = N_u u'(0) + N_v v'(0)$$

$$(\text{cioè } dN_p(\underline{x}_u) = N_u, \quad dN_p(\underline{x}_v) = N_v)$$

Poiché $N_u, N_v \in T_p S$, possiamo scrivere:

$$N_u = a_{11} \underline{x}_u + a_{21} \underline{x}_v$$

$$N_v = a_{12} \underline{x}_u + a_{22} \underline{x}_v$$

e cioè:

La matrice di dN_p rispetto alla base (5)

$\{\underline{x}_u, \underline{x}_v\}$ di $T_p S$ è:

$$dN_p = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}$$

Attenzione: dN_p è un endomorfismo simmetrico, ma la matrice è simmetrica solo quando la base $\{\underline{x}_u, \underline{x}_v\}$ è ortonormale, cosa che in generale non avviene.

Scriviamo \mathbb{I}_p :

$$\begin{aligned} \mathbb{I}_p(\alpha') &= - \langle dN_p(\alpha'), \alpha' \rangle = \\ &= - \langle N_u u' + N_v v', \underline{x}_u u' + \underline{x}_v v' \rangle \\ &= e(u')^2 + 2f(u'v') + g(v')^2 \end{aligned}$$

dove:

$$e = - \langle N_u, \underline{x}_u \rangle = \langle N, \underline{x}_{uu} \rangle$$

$$f = - \langle N_v, \underline{x}_u \rangle = - \langle N_u, \underline{x}_v \rangle = \langle N, \underline{x}_{uv} \rangle$$

$$g = - \langle N_v, \underline{x}_v \rangle = \langle N, \underline{x}_{vv} \rangle$$

Nella base $\{\underline{x}_u, \underline{x}_v\}$ si ha dunque:

(6)

$$\mathbb{I}_P(\alpha') = \begin{bmatrix} u' & v' \end{bmatrix} \begin{bmatrix} e & f \\ f & g \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u' \\ v' \end{bmatrix}$$

Circa $\begin{bmatrix} e & f \\ f & g \end{bmatrix}$ è la matrice della forma quadratica \mathbb{I}_P nella base $\{\underline{x}_u, \underline{x}_v\}$.

Nota Bene: e, f, g si calcolano a partire dalla parametrizzazione \underline{x} con derivate e operazioni algebriche.

Ricaviamo ora $a_{11}, a_{12}, a_{21}, a_{22}$: si ha

$$\begin{aligned} -e &= \langle N_u, \underline{x}_u \rangle = \langle a_{11}\underline{x}_u + a_{21}\underline{x}_v, \underline{x}_u \rangle \\ &= a_{11}E + a_{21}F \end{aligned}$$

e analogamente:

$$-f = a_{11}E + a_{21}G = a_{12}E + a_{22}F$$

$$-g = a_{12}F + a_{22}G$$

Queste relazioni si scrivono in forma matriciale:

$$-\begin{pmatrix} e & f \\ f & g \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} \\ a_{12} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} E & F \\ F & G \end{pmatrix}$$

$$-\mathbb{I}_P \uparrow = \begin{pmatrix} t \downarrow N_P \end{pmatrix} \cdot \mathbb{I}_P$$

poiché la prima forma I_p è definita ⑦
positiva, la sua matrice è invertibile e
 quindi:

$${}^t(dN_p) = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} \\ a_{12} & a_{22} \end{pmatrix} = - \begin{pmatrix} e & f \\ f & g \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} E & F \\ F & G \end{pmatrix}^{-1}$$

$$= -II_p \cdot I_p^{-1}$$

prendendo ora la trasposta e ricordando che
 I e II sono matrici simmetriche si ha che
 nella base $\{x_u, x_v\}$ la matrice di $-dN_p$

si esprime come:

$$\textcircled{*} \quad \boxed{-dN_p = I^{-1} \cdot II}$$

attenzione
all'ordine.

Esercizio: se A, B sono matrici simmetriche,
 dimostrare che AB è simmetrica se e
 solo se A e B commutano.

da $\textcircled{*}$ si ottiene anche:

$$\boxed{K = \det(-dN_p) = \frac{eg - f^2}{EG - F^2}}$$

che è l'espressione più semplice per calcolare
 K .

Ricavando esplicitamente $a_{11}, a_{12}, a_{13}, a_{14}$

(vedi formulario, o do Carmo)

si ottiene anche la formula per H :

$$H = \frac{1}{2} \frac{eG - 2fF + gE}{EG - F^2}$$

Osserviamo ancora che le curvature principali

sono $k_1, k_2 = K$, $k_1 + k_2 = 2H$ e

quindi sono le radici di:

$$\lambda^2 - 2H\lambda + K = 0$$

(oppure si calcola $-dN_p$ e si ~~però~~ trovano gli autovalori).

$\underline{e}_1, \underline{e}_2$ sono gli autovettori di $-dN_p$ e

a questo punto sono semplici da trovare.

Esempi:

(9)

① piano \rightarrow tutto normale:

$$I = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad II = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

tutti i punti sono planari. (e quindi ombelicali)

② sfera \rightarrow avevamo calcolato

$$dN_p(\underline{v}) = -\frac{1}{r} \underline{v} \quad \text{e } \underline{v} \in \mathbb{R}^2$$

$$-dN_p = \begin{bmatrix} \frac{1}{r} & 0 \\ 0 & \frac{1}{r} \end{bmatrix} \quad (\text{in qualunque base
poiché è scalare})$$

donque $K = \frac{1}{r^2}$ (tutti i punti sono ellittici)

$$k_1 = k_2 = \frac{1}{r} \quad (\text{tutti i punti sono
ombelicali)}$$

È un teorema (di Causa, cap 3-2, prop 4)

che se tutti i punti di S sono ombelicali

allora S è (parte di) un piano o

una sfera.

③ toro

⑥

$$\underline{X}(u, v) = \begin{cases} x = (a + r \cos u) \cos v \\ y = (a + r \cos u) \sin v \\ z = r \sin u \end{cases}$$

derivando si ottengono $\underline{X}_u, \underline{X}_v, \underline{X}_{uu}, \underline{X}_{uv}, \underline{X}_{vv}$

In particolare:

$$E = r^2, \quad F = 0, \quad G = (a + r \cos u)^2$$

quindi

$$|\underline{X}_u \wedge \underline{X}_v| = \sqrt{EG - F^2} = r(a + r \cos u)$$

$$e = \frac{1}{|\underline{X}_u \wedge \underline{X}_v|} \cdot \langle \underline{X}_u \wedge \underline{X}_v, \underline{X}_{uu} \rangle = \frac{1}{|\underline{X}_u \wedge \underline{X}_v|} (\underline{X}_u, \underline{X}_v, \underline{X}_{uu})$$
$$= r \quad (\text{prodotto misto})$$

$$f = 0$$

$$g = \cos u (a + r \cos u)$$

$$K = \frac{eg - f^2}{EG - F^2} = \frac{r \cos u (a + r \cos u)}{r^2 (a + r \cos u)^2} =$$

$$= \frac{\cos u}{r(a + r \cos u)}$$