

Ricordiamo $f: M \rightarrow N$ diffeo (1)

è isometria se $\forall c \in M \quad l(c) = l(f(c))$

Consideriamo un diffeomorfismo

$$\begin{array}{ccc} M & \xrightarrow{f} & N \\ \uparrow \underline{x} & & \uparrow \underline{y} \\ D & \xrightarrow{\underline{f}} & E \end{array} \quad \underline{f} = \underline{y}^{-1} \circ f \circ \underline{x}$$

coord (u_1, v_1) su D , (u_2, v_2) su E

$$\underline{f}(u_1, v_1) = (u_2(u_1, v_1), v_2(u_1, v_1))$$

f diffeomorfismo $\Rightarrow \underline{f}$ diffeomorfismo

Lemma f diffeomorfismo. Allora

esistono parametrizzazioni locali su M ed N tali

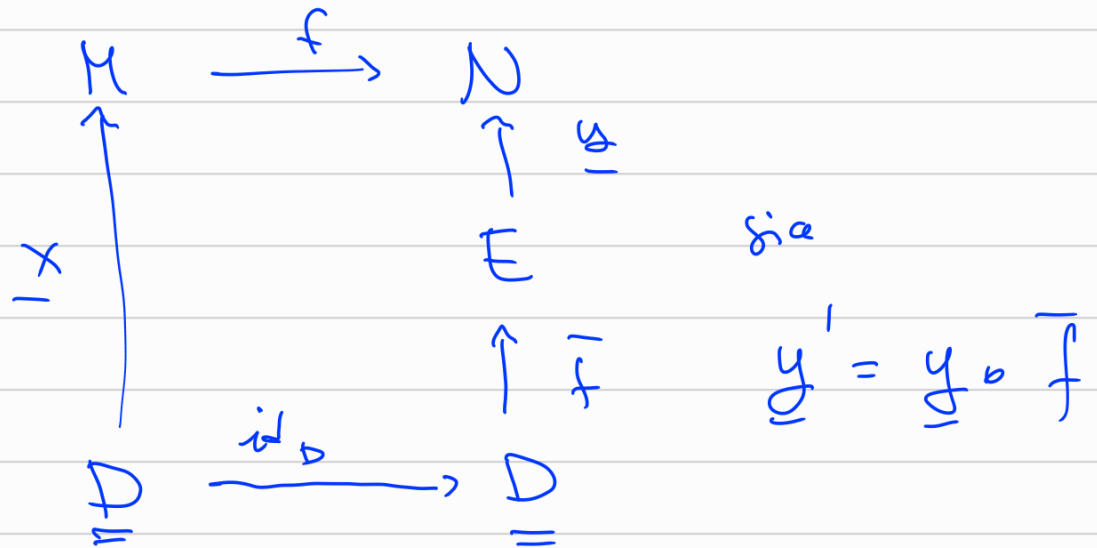
che $\forall p \in \underline{x}(D)$ la matrice di $d\underline{f}_p$

nelle basi corrispondenti è l'identità.

des. la matrice di df_p nelle (2)

basi $\{\underline{x}_1, \dots, \underline{x}_r\}$ e $\{\underline{y}_1, \dots, \underline{y}_r\}$ è

la matrice di $d\bar{f}_q$ nelle basi canoniche



\bar{f} differo $\Rightarrow \underline{y}' =$ param locale

nelle coord locali $\underline{x}, \underline{y}'$ la

rappresentazione di f è id_D

\Rightarrow in qs coord la matrice del

differenziale è l'identità

Osservazione: quando si cambia base

in uno sp. vettoriale le matrici cambiano

$$A = P^{-1} \cdot B \cdot Q$$

Nel caso vido: $P = B$, $Q = \text{id}$ (3)

Sappiamo che $T_P M$, $T_{f(P)} N$ sono sp. vett. euclidei, con il prod scalare dato dalle prime forme -

$df_P: T_P M \rightarrow T_{f(P)} N$ isomorfismo

è anche isometria di sp. vettoriali?

$$\text{Sia } \underline{v} \in T_P M \quad \underline{v} = a \underline{x}_{u_1} + b \underline{x}_{v_1}$$

$$df_P(\underline{v}) \in T_{f(P)} N \quad df_P(\underline{v}) = c \underline{y}_{u_2} + d \underline{y}_{v_2}$$

Scegliamo $\underline{x}, \underline{y}$ parametri locali su M, N tali

che df_P sia dato dalla matrice identità -

$$\implies a = c, \quad b = d$$

$$\|\underline{v}\|^2 = E_1 a^2 + 2F_1 ab + G_1 b^2$$

$$\|df_P(\underline{v})\|^2 = E_2 c^2 + 2F_2 cd + G_2 d^2$$

da cui per $a = c, b = d$ si ha:

$$\|\underline{v}\|^2 = \|df_P(\underline{v})\|^2 \quad \forall \underline{v} \in T_P M$$

$$\iff E_1 = E_2, \quad F_1 = F_2, \quad G_1 = G_2$$

Cioè: Proposizione: sia $f: M \rightarrow N$ (4)
differenziabile. Le appl. lineari
• df_p sono isometrie di sp. vettoriali $\forall p \in M$

\Leftrightarrow

• esistono coord. locali su M ed N tali che

$$E_1 = E_2, \quad F_1 = F_2, \quad G_1 = G_2 \quad (\text{a meno dei nomi delle variabili})$$

Si ha:

Teorema $f: M \rightarrow N$ differenziabile. Allora
 f isometria $\Leftrightarrow df_p$ isom di sp vett. $\forall p \in M$

Dim

\Leftarrow prendiamo coord locali tali che

$$df_p = Id \quad \forall p$$

$$l(C) = \int_a^b \sqrt{E_1 (u')^2 + 2F_1 u'v' + G_1 (v')^2} dt$$

$$l(f(C)) = \int_a^b \sqrt{E_2 (u')^2 + 2F_2 u'v' + G_2 (v')^2} dt$$

I forme uguali \Rightarrow integrali uguali

\Rightarrow vuol dire: integrali uguali \Rightarrow integrandi uguali

ipotesi: $f \subset \mathbb{M}$ $l(c) = l(f(c))$

$$\forall \dots \int_a^b \sqrt{E_1(u')^2 + \dots} dt = \int_a^b \sqrt{E_2(u')^2 + \dots} dt$$

consideriamo la variabile \rightarrow cambio

le curve C e $f(C)$ ma le lunghezze

rimangono uguali. Quindi, derivando

rispetto a t si ottiene:

$$\begin{aligned} E_1(u')^2 + 2F_1 u'v' + G_1(v')^2 &= \\ &= E_2(u')^2 + 2F_2 u'v' + G_2(v')^2 \end{aligned}$$

Vera f curva. Scegliamo C : $u'(0) = 1$
 $v'(0) = 0$

$$\Rightarrow E_1 = E_2$$

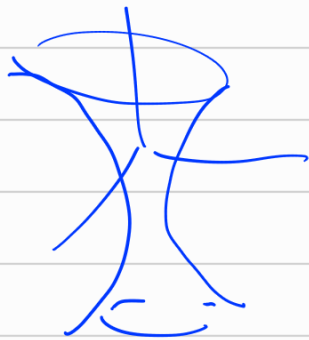
in modo simile $G_1 = G_2$ e poi $F_1 = F_2$ ■

Conclusione: mettendoci insieme tutto si ha: (16)

M ed N sono (localmente) isometriche se e solo se esistono coord locali tali che le prime forme coincidano

Esempio: $M = \text{catenoide}$
 $N = \text{elicoide}$

$$\frac{x}{M} : \begin{cases} x = \cosh v \cos u \\ y = \cosh v \sin u \\ z = v \end{cases}$$



$$\frac{x}{N} = \begin{cases} x = r \cos u \\ y = r \sin u \\ z = u \end{cases}$$

Si ottiene:

(7)

$$E_M = \cosh^2 v, \quad F_M = 0, \quad G_M = \cosh^2 v$$

$$E_N = 1 + v^2, \quad F_N = 0, \quad G_N = 1$$

Casi:

$$ds_M^2 = \cosh^2 v (du^2 + dv^2)$$

$$ds_N^2 = (1 + v^2) du^2 + dv^2$$

Cambio di coordinate per l'elicoide:

$$u = u_1, \quad v = \sinh v_1$$

$$ds_N^2 = (1 + \sinh^2 v_1) du_1^2 + \cosh^2 v_1 dv_1^2$$

$$(dv = \cosh v_1 dv_1)$$

$$= \cosh^2 v_1 (du_1^2 + dv_1^2)$$

Casi: catenoida ed elicoide

sono loc. isometriche -

Superfici orientabili

(8)

Procediamo alle 9:52

$$l(C_b) = \int_a^{\textcircled{b}} \Phi(t) dt = H(b)$$

$$l(f(C_b)) = \int_a^{\textcircled{b}} \psi(t) dt = K(b)$$

$$\forall b \quad l(C_b) = l(f(C_b))$$

significa $H(b) \equiv K(b)$

$$\Rightarrow H'(b) = K'(b)$$

"

$$\forall b \quad \Phi(b) = \psi(b)$$

casi: $\Phi(t) = \psi(t) \quad \forall t$

Spedici orientabili

(9)

sia V sp. vettoriale reale. Un' orientazione

su V è il dato di una base ordinata

$$\{\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_n\}$$

Due basi danno la stessa orientazione se

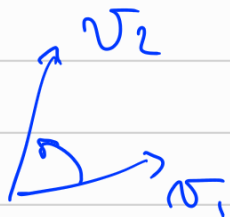
detta P la matrice del camb. di base, si

$$\text{ha } \boxed{\det P > 0}$$

Esempi:

$\dim V = 1$ orientazione = verso di percorrenza

$\dim V = 2$ orientazione = verso di rotazione (oraria o antioraria)



$\dim V = 3$ orientazione = regola della mano destra o sinistra

sia S superficie, $p \in S$,

(10)

$\underline{x} : U \rightarrow S$ param locale

$\rightarrow \{ \underline{x}_u, \underline{x}_v \}$ base di $T_p S$

\rightarrow orientazione di $T_p S$

Osservazione: se $\underline{y} : U \rightarrow S$

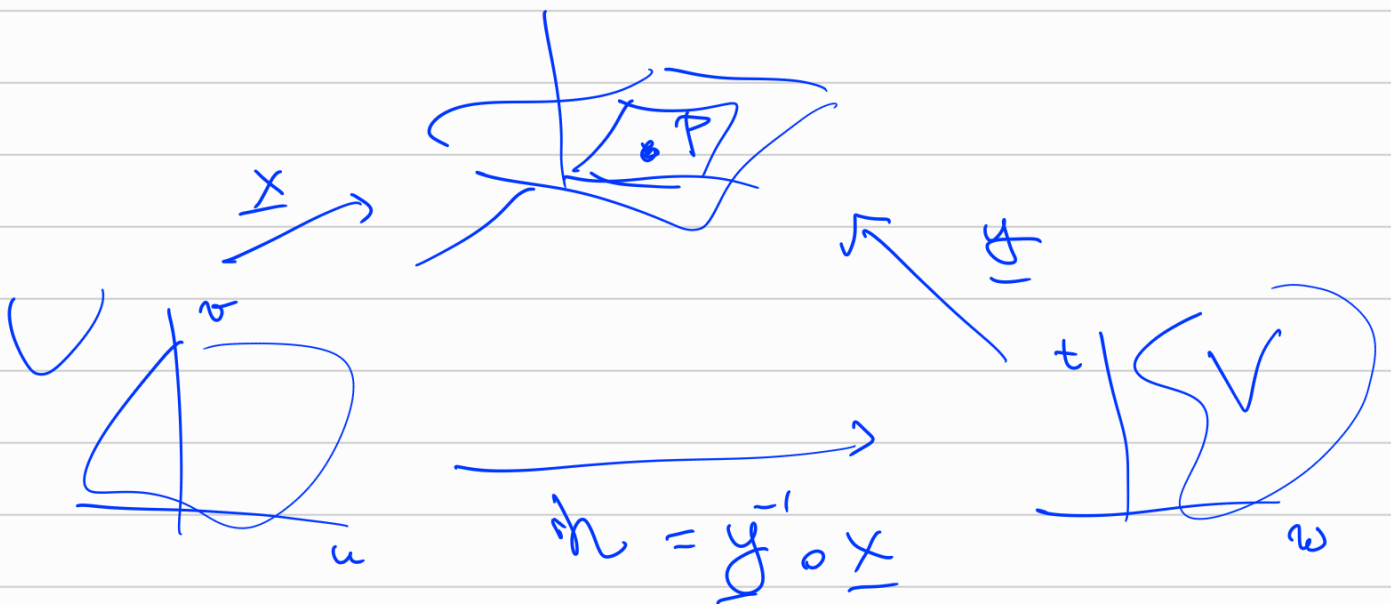
è data da $\underline{y}(u, v) = \underline{x}(v, u)$

base $\{ \underline{y}_u, \underline{y}_v \} = \{ \underline{x}_v, \underline{x}_u \}$

Camb. di base $P = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$ $\det P = -1 < 0$

Ciò: \underline{x} e \underline{y} danno orientazioni opposte

Ultima osservazione



• $T_p S$ ha 2 orientazioni:

$$\{\underline{x}_u, \underline{x}_v\} \quad \text{e} \quad \{\underline{y}_w, \underline{y}_t\}$$

le orientazioni sono la stessa \Leftrightarrow

$$\det J(h) > 0$$

Definizione: S superficie regolare.

S si dice orientabile se esiste una

famiglia di ~~param~~ locali $\{U_i, \underline{x}_i\}$ tale

che:

$$\textcircled{1} \quad \bigcup_{i \in I} \underline{x}_i(U_i) = S$$

$$\textcircled{2} \quad \forall i, j \quad \det J(\underline{x}_j^{-1} \circ \underline{x}_i) > 0$$

"famiglia di orientazioni compatibili"

Ogni superficie è localmente orientabile,

ma non necessariamente orientabile

Esempi: ① S grafico

(12)

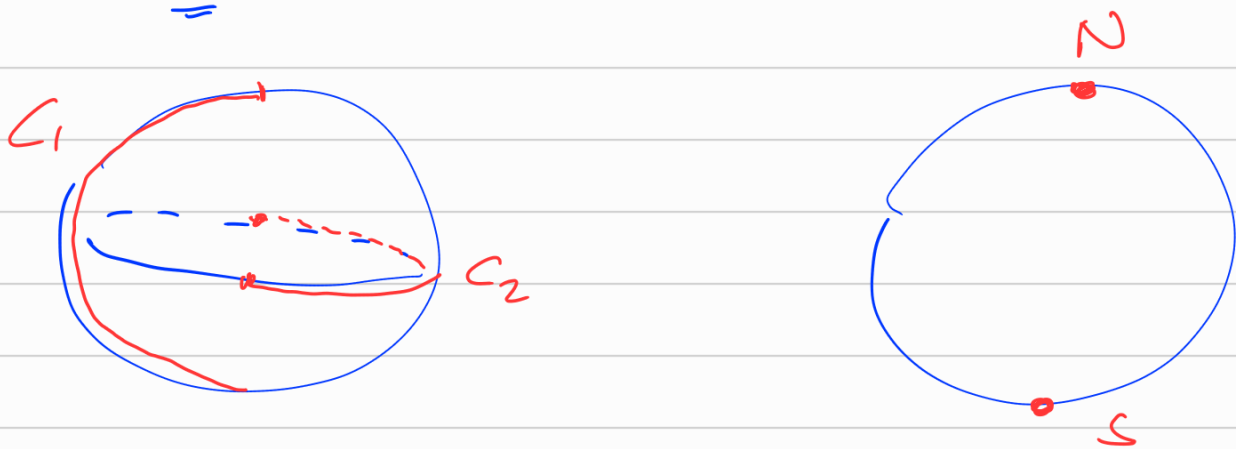
$$S = \underline{x}(U) \quad \text{dove} \quad \underline{x}(u,v) = (u, v, f(u,v))$$

\rightarrow 1 sola param \Rightarrow orientabile

② $S =$ sfera

Coord polari (anche proiez. stereogr.)

hanno 2 carte locali



② carte \rightarrow 1 cond di compatibilit  da verificare

• $S^2 - \{C_1 \cup C_2\}$ connesso

• $S^2 - \{N, S\}$ connesso

quindi $\det J(h)$ positivo su un pb

\Rightarrow positivo sempre \Rightarrow OK

se $\det J(h)$ negativo in un pto (13)

\Rightarrow negativo sempre \Rightarrow cambierei una delle due parame \Rightarrow OK

Conclusione:

S ha un atlante formato da 2 carte con intersezione connessa

$\Rightarrow S$ è orientabile -

Teorema S è orientabile \Leftrightarrow

esiste su S un campo differenziabile di vettori normali e unitari -

Dimostrazione

\Rightarrow Se orientabile $\{ \underline{x}_i \}$ atlante comp.

Definisco: sia $p \in \underline{x}(U)$

$$\underline{N}(p) = \frac{\underline{x}_u \wedge \underline{x}_v}{\| \underline{x}_u \wedge \underline{x}_v \|}$$

chiamo che: differenziabile, normale, unitario

devo verificare: ben definito

(14)

$$p \in \underline{x}(U) \cap \underline{y}(V)$$

ricadano:

$$\underline{x}_u \wedge \underline{x}_v = (\underline{y}_w \wedge \underline{y}_t) \cdot \det J$$

$$\Rightarrow N_x(p) = \frac{\underline{x}_u \wedge \underline{x}_v}{\|\underline{x}_u \wedge \underline{x}_v\|} = \frac{\underline{y}_w \wedge \underline{y}_t \cdot \det J}{\|\underline{y}_w \wedge \underline{y}_t\| |\det J|} =$$

$$= \frac{\underline{y}_w \wedge \underline{y}_t}{\|\underline{y}_w \wedge \underline{y}_t\|} \quad \underline{OK}$$

Viceversa:

\Leftarrow esiste N , devo trovare un atlante compatibile.