

Tempo a disposizione: 3 ore per indirizzo teorico, 2 ore e mezza per indirizzo modellistico

Per MatFin: solo esercizi 1 e 2, tempo un'ora e mezza

COGNOME ..... NOME .....

CORSO .....

**Esercizio 1.** (7 punti) Consideriamo  $\mathbb{R}^2$  con la topologia euclidea, sia  $A \subset \mathbb{R}^2$  un chiuso non vuoto, e sia  $X := \mathbb{R}^2/A$  lo spazio quoziente ottenuto identificando tra loro tutti i punti di  $A$ . Mostrare che:

1.  $X$  è di Hausdorff;
2. se  $X$  è compatto allora  $A$  non è compatto;
3. se  $A \supseteq \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid \|(x, y)\| \geq r\}$  per qualche  $r \geq 0$ , allora  $X$  è compatto.

**Soluzione.**

1. Sia  $\pi: \mathbb{R}^2 \rightarrow X$  la proiezione al quoziente, e  $a := \pi(A) \in X$ .

Siano  $x, y \in X$  con  $x \neq y$ . Se  $x, y \neq a$ , abbiamo  $x = \pi(x')$  e  $y = \pi(y')$  con  $x', y' \in \mathbb{R}^2 \setminus A$ ,  $x' \neq y'$ . Dato che  $\mathbb{R}^2 \setminus A$  è di Hausdorff e aperto, esistono  $U \subset \mathbb{R}^2 \setminus A$  e  $V \subset \mathbb{R}^2 \setminus A$  aperti disgiunti con  $x' \in U$  e  $y' \in V$ . Abbiamo  $\pi^{-1}(\pi(U)) = U$  e  $\pi^{-1}(\pi(V)) = V$  aperti, per cui  $\pi(U)$  e  $\pi(V)$  sono intorni aperti in  $X$  di  $x$  e  $y$  rispettivamente; inoltre  $\pi(U) \cap \pi(V) = \emptyset$  perché  $\pi$  è iniettiva su  $\mathbb{R}^2 \setminus A$ .

Se invece  $x = a$ , sia  $y'$  come sopra. Dato che  $\mathbb{R}^2 \setminus A$  è aperto, esiste  $\epsilon > 0$  tale che la palla aperta  $B$  centrata in  $y'$  e di raggio  $\epsilon$  sia contenuta in  $\mathbb{R}^2 \setminus A$ . Sia poi  $V$  la palla aperta centrata in  $y'$  di raggio  $\epsilon/3$ ,  $D$  la palla chiusa centrata in  $y'$  di raggio  $2\epsilon/3$ , e  $U := \mathbb{R}^2 \setminus D$ .

Allora  $V$  è aperto, disgiunto da  $A$ , contiene  $y'$ ; abbiamo  $\pi^{-1}(\pi(V)) = V$ , per cui  $\pi(V)$  è un intorno aperto di  $y$  in  $X$ . Inoltre  $U$  è aperto e contiene  $A$ , per cui  $\pi^{-1}(\pi(U)) = U$  e  $\pi(U)$  è un intorno aperto di  $a$  in  $X$ . Infine  $\pi(U) \cap \pi(V) = \emptyset$  perché  $U$  e  $V$  sono disgiunti e  $V$  è disgiunto da  $A$ .

2. Mostriamo la contronominale: se  $A$  è compatto, allora  $X$  non è compatto.

Costruiamo un ricoprimento aperto di  $X$  che non ammette sottoricoprimenti finiti.

Sia  $B_n \subset \mathbb{R}^2$  la palla aperta centrata nell'origine e di raggio  $n \in \mathbb{N}$ . Dato che  $A$  è compatto in  $\mathbb{R}^2$ , allora è limitato, ed esiste  $n_0$  tale che  $A \subset B_{n_0}$  e quindi  $A \subset B_n$  per ogni  $n \geq n_0$ . Allora per ogni  $n \geq n_0$  abbiamo  $\pi^{-1}(\pi(B_n)) = B_n$  aperto, per cui  $\pi(B_n)$  è aperto in  $X$ . Inoltre

$$\bigcup_{n \geq n_0} \pi(B_n) = \pi\left(\bigcup_{n \geq n_0} B_n\right) = \pi(\mathbb{R}^2) = X,$$

per cui  $\{\pi(B_n)\}_{n \geq n_0}$  è un ricoprimento aperto di  $X$ . Per ogni  $N \geq n_0$  si ha  $\bigcup_{n=n_0}^N \pi(B_n) \subsetneq X$ , infatti per esempio il punto  $x = \pi((N+1, 0))$  non appartiene a  $\pi(B_n)$  per nessun  $n = n_0, \dots, N$ . Quindi questo ricoprimento aperto non ammette sottoricoprimenti finiti.

3. Sia  $D$  il disco chiuso centrato nell'origine e di raggio  $r$ . Allora  $D$  è compatto perché chiuso e limitato in  $\mathbb{R}^2$ . Inoltre  $D \cap A \neq \emptyset$ , perché il bordo di  $D$  è contenuto in  $A$  per ipotesi, per cui se  $a := \pi(A) \in X$ , abbiamo  $a \in \pi(D)$ . Quindi

$$\begin{aligned} X = \pi(\mathbb{R}^2) &= \pi(D) \cup \pi(\{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid \|(x, y)\| \geq r\}) \subseteq \pi(D) \cup \pi(A) \\ &= \pi(D) \cup \{a\} = \pi(D) \subseteq X. \end{aligned}$$

Quindi  $X = \pi(D)$  è compatto perché immagine di un compatto tramite applicazione continua.

**Esercizio 2.** (7 punti) Sia  $X$  uno spazio topologico e sia  $A \subseteq X$  un sottospazio.

1. Supponiamo che  $A$  sia un retratto di  $X$ . Dimostrare che se  $X$  è contraibile, allora anche  $A$  è contraibile.
2. Trovare un esempio di  $A \subseteq X$  in cui  $X$  è contraibile, ma  $A$  non è contraibile (naturalmente, in questo caso  $A$  non può essere un retratto).

**Soluzione.**

1. Sia  $i : A \rightarrow X$  l'inclusione e sia  $r : X \rightarrow A$  la retrazione, in modo che sia  $r \circ i = \text{Id}_A$ . Poiché  $X$  è contraibile, esiste un'omotopia fra l'identità di  $X$  e una mappa costante. Sia  $H$  l'omotopia e cioè

$$H : X \times I \rightarrow X, \quad H(x, 0) = x_0 \in X, \quad H(x, 1) = x$$

per ogni  $x \in X$ . Dobbiamo scrivere un'analogia omotopia per  $A$ . Consideriamo la restrizione  $H_A := H|_{A \times I} : A \times I \rightarrow X$ , e definiamo

$$G := r \circ H_A : A \times I \rightarrow A.$$

$G$  è continua in quanto composizione di funzioni continue. Inoltre

$$\begin{aligned} G(a, 0) &= r(H_A(a, 0)) = r(x_0) \in A \text{ (costante)} \\ G(a, 1) &= r(H_A(a, 1)) = r(a) = a, \quad \forall a \in A \end{aligned}$$

e dunque è un'omotopia fra la funzione costante  $g(a) = r(x_0)$  e l'identità di  $A$ .

2.  $A = S^1 \subseteq \mathbb{R}^2 = X$ .

**Esercizio 3.** (5 punti) Sia  $S$  la superficie compatta che si ottiene identificando i lati di un poligono secondo la sequenza

$$W = a^{-1} b d e b^{-1} a c e^{-1} d^{-1} c^{-1}$$

Determinare se  $S$  è orientabile o no, e determinare la sua caratteristica di Eulero.

**Soluzione.** 1 toro

**Esercizio 4.** (6 punti) Siano date le matrici a coefficienti reali e dipendenti da un parametro  $a \in \mathbb{R}$ :

$$M_a = \begin{bmatrix} a & -a & 5 & -3a \\ 0 & a & -3 & 2a \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}.$$

Discutere la forma di Jordan di  $M_a$  al variare di  $a \in \mathbb{R}$ .

**Soluzione.** Il polinomio caratteristico di  $M_a$  è  $\det(M_a - tI) = t^2(a - t)^2$ .

Se  $a \neq 0$  ci sono due autovalori distinti:  $t_1 = 0$  con  $m_a(0) = 2$  e  $t = a$  con  $m_a(a) = 2$ . Se  $a = 0$  c'è un unico autovalore:  $t = 0$  con  $m_a(0) = 4$ . Discutiamo separatamente i due casi.

Calcoliamo il rango di  $M_a$ : per  $a \neq 0$  si ha  $\text{rk } M_a = 3$ , mentre per  $a = 0$  si ha  $\text{rk } M_a = 2$ .

Primo caso:  $a = 0$ , allora  $t = 0$  è l'unico autovalore di molteplicità algebrica 4. Si ha  $\text{rk } M_0 = 2$ , quindi la molteplicità geometrica è 2, ovvero ci sono due blocchi di Jordan, che possono essere entrambi di ordine 2 oppure uno di ordine 1 e l'altro di ordine 3. Nel primo caso il polinomio minimo di  $M_0$  sarebbe  $t^2$ , nel secondo sarebbe  $t^3$ . Bisogna quindi guardare l'ordine di nilpotenza di  $M_0$ . Abbiamo

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}^2 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -5 & 5 \\ 0 & 0 & 3 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \neq 0,$$

quindi il polinomio minimo non è  $t^2$ . Concludiamo che

$$J_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Secondo caso:  $a \neq 0$ , due autovalori distinti, l'autovalore 0 ha molt. alg. 2, mentre l'autovalore  $a$  ha molt. alg. 2. Si ha  $\text{rk } M_a = 3$  ( $a \neq 0$ ), per cui la molteplicità geometrica dell'autovalore 0 è 1. Il rango di  $A_a - aI$  è 3 ( $a \neq 0$ ), quindi anche per l'autovalore  $a$  la molt. geom. è 1. Concludiamo che:

$$J_a = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & a & 1 \\ 0 & 0 & 0 & a \end{bmatrix}.$$

**Esercizio 5 (solo per gli studenti dell'indirizzo teorico).** (7 punti) Sia dato il fascio di coniche in  $\mathbb{P}^2(\mathbb{R})$ :

$$\lambda(x^2 - y^2 + 2xz) + \mu(x^2 - xy + 2xz) = 0.$$

1. Trovare i punti base del fascio.
2. Trovare le coniche degeneri del fascio.

3. Trovare, se esistono, le coniche del fascio tangenti alla retta  $x = 0$  e quelle tangenti alla retta  $y = 0$ .

**Soluzione.** I punti base si ottengono intersecando per esempio le coniche di equazioni  $x^2 - y^2 + 2xz = 0$  e  $x^2 - xy + 2xz = 0$  e sono:  $A = [0 : 0 : 1]$  (di molt. 2),  $B = [-2 : 0 : 1]$ ,  $C = [1 : 1 : 0]$ .

Le coniche degeneri sono quelle che annullano il seguente determinante

$$\det \begin{bmatrix} \lambda + \mu & -\frac{\mu}{2} & \lambda + \mu \\ -\frac{\mu}{2} & -\lambda & 0 \\ \lambda + \mu & 0 & 0 \end{bmatrix} = \lambda(\lambda + \mu)^2,$$

quindi si ottengono per  $\lambda = 0 \Rightarrow x(x - y + 2z) = 0$  oppure per  $\lambda = -\mu \Rightarrow y(y - x) = 0$ .

Per l'ultima domanda, intersechiamo il fascio con le due rette.

Intersecando il fascio di coniche con la retta  $x = 0$  otteniamo:  $\lambda(-y^2) = 0$ . Vediamo che la retta è interamente contenuta nella conica del fascio corrispondente a  $\lambda = 0$  (di equazione  $x(x - y + 2z) = 0$ ); in tutti gli altri casi la retta interseca la conica nel punto  $A$  con molteplicità 2. Concludiamo che tutte le coniche del fascio sono tangenti a  $x = 0$ .

Intersecando il fascio di coniche con la retta  $y = 0$  otteniamo:  $(\lambda + \mu)x(x + 2z) = 0$ . Vediamo che la retta è interamente contenuta nella conica del fascio corrispondente a  $\lambda + \mu = 0$  (di equazione  $y(y - x) = 0$ ), e in tutti gli altri casi la retta interseca la conica in due punti distinti ( $A$  e  $B$ ). Concludiamo che l'unica conica del fascio tangente a  $y = 0$  è  $y(y - x) = 0$ .