

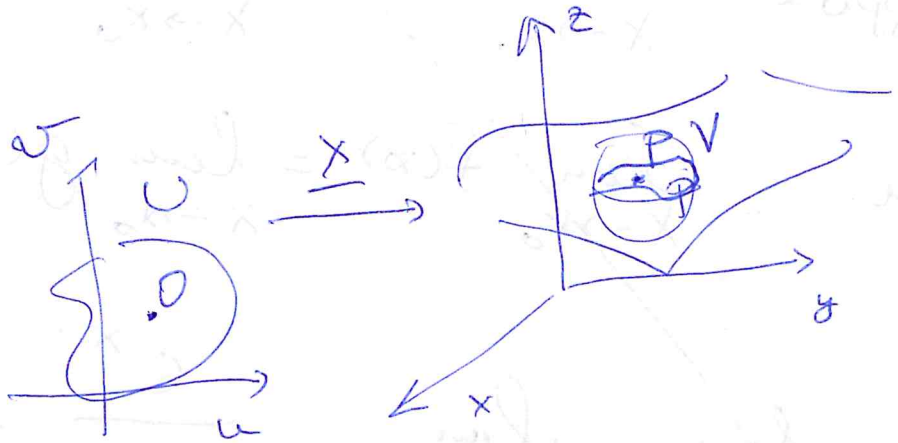
Abbiamo definito le curve regolari come 1
funzioni $\alpha: I \rightarrow \mathbb{R}^3$ con opportune
proprietà. Questa idea non funziona
nel caso delle superfici e cambiano
quindi punto di vista. Definiamo una
superficie come sottinsieme dello
spazio \mathbb{R}^3 , ~~che~~ con condizioni che
assicurano che le superfici che già
conosciamo (sfera, cilindro, toro, ...)
sono in effetti superfici.

La definizione è elaborata e
passeremo un po' di tempo a vedere esempi
per capire la funzione delle varie
ipotesi. La definizione contiene
un misto di ipotesi topologiche e
differenziali. La topologia sarà
sempre quella euclidea in \mathbb{R}^3
(e \mathbb{R}^2).

Sia $S \subseteq \mathbb{R}^3$. S si dice

superficie regolare se, per ogni $P \in S$ esiste un intorno V di P in \mathbb{R}^3 e una funzione $\underline{x} : U \rightarrow V \cap S$, dove U è un apert di \mathbb{R}^2 , \underline{x} suriettiva tale che:

$$\underline{x}(0) = P$$



① \underline{x} è differenziabile, cioè si scrivendo:

$$\underline{x}(u, v) = (x(u, v), y(u, v), z(u, v))$$

le componenti $x(u, v), y(u, v), z(u, v)$ hanno derivate (parziali) continue di ogni ordine

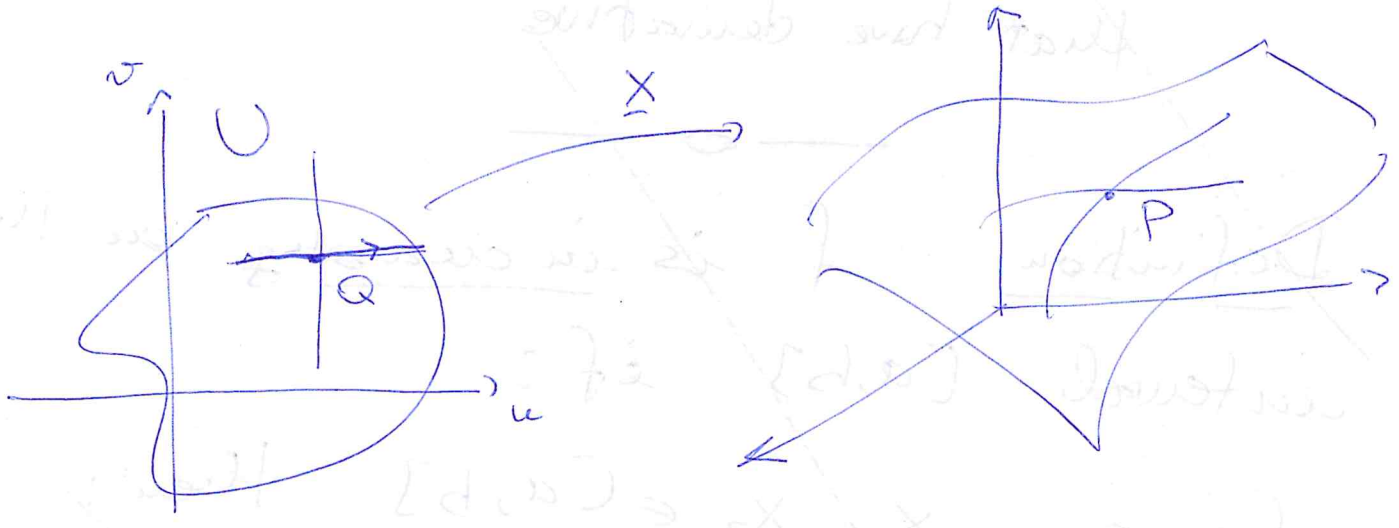
② \underline{x} è un omeomorfismo poiché \underline{x} è continua e suriettiva, quest'ultima significa che \underline{x} è iniettiva, e (importante) \underline{x}^{-1} continua.

③ $\forall q \in U$ il differenziale $d\underline{x}_q : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ è iniettivo (di rango massimo)

Terminologia:

- \underline{X} si dice parametrizzazione locale
- \underline{X}^{-1} si dice carta locale
- $VNS = \underline{X}(U)$ si dice intorno coordinato
- le componenti di \underline{X}^{-1} si dicono coordinate locali
(infatti \underline{X}^{-1} associa ad ogni punto di VNS una coppia di numeri, le sue coordinate)

Scriviamo esplicitamente la condizione (3)



se $\underline{X}(Q) = P$, sia $Q = (u_0, v_0)$

Il differenziale porta il vettore tg ad una curva in U nel vettore tg alla sua immagine

Se prendiamo la curva $(u, v_0) \in U$

il ~~so~~ vettore tg in Q è $\bar{e} = (1, 0)$

L'immagine è $u \rightarrow (x(u, v_0), y(u, v_0), z(u, v_0))$

e quindi il vettore tangente è

$$\underline{x}_{-u} = \frac{\partial \underline{x}}{\partial u} = \left(\frac{\partial x}{\partial u}(u_0, v_0), \frac{\partial y}{\partial u}(u_0, v_0), \frac{\partial z}{\partial u}(u_0, v_0) \right)$$

e allo stesso modo, usando la curva (u, v_0) (retta verticale) si ottiene che il vett. tg alla curva immagine è \underline{x}_{-v} . Poiché

$\{(1, 0), (0, 1)\}$ è una base di \mathbb{R}^2 , in questa

base il differenziale di \underline{x} ha matrice:

$$d\underline{x}_{-Q} = \begin{bmatrix} \frac{\partial x}{\partial u}(Q) & \frac{\partial x}{\partial v}(Q) \\ \frac{\partial y}{\partial u}(Q) & \frac{\partial y}{\partial v}(Q) \\ \frac{\partial z}{\partial u}(Q) & \frac{\partial z}{\partial v}(Q) \end{bmatrix}$$

Dunque la condizione ③ significa:

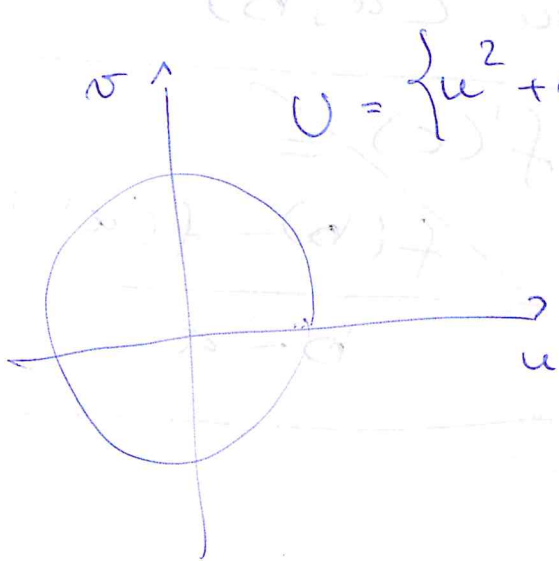
$\forall Q \in U$ i vettori $\underline{x}_{-u}(Q), \underline{x}_{-v}(Q)$
sono linearmente indipendenti

In modo equivalente possiamo dire:

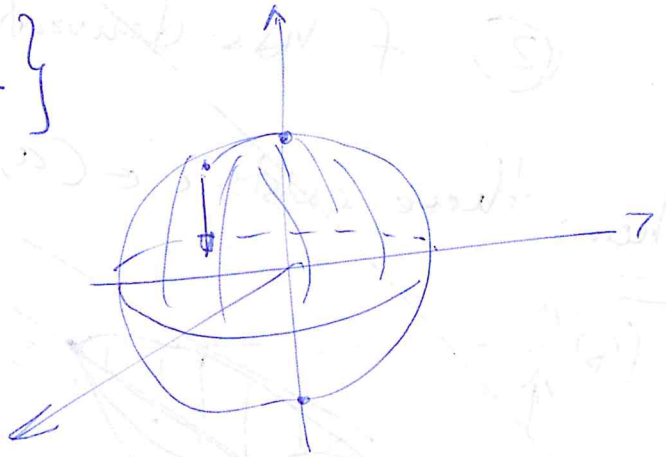
$$\underline{x}_{-u}(Q) \wedge \underline{x}_{-v}(Q) \neq 0 \quad \forall Q \in U$$

vediamo ora un esempio in dettaglio. (5)

Sia $S = S^2 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x^2 + y^2 + z^2 = 1\}$
 (ovviamente, lo stesso andrebbe bene per ogni raggio)



$$U = \{u^2 + v^2 < 1\}$$



$$\underline{x}_{-1}(u, v) = (u, v, \sqrt{1 - u^2 - v^2})$$

(cioè sciviamo $z = \sqrt{1 - x^2 - y^2}$)

① è chiaro che \underline{x}_{-1} è e^∞ (attenzione al dominio)

③ $(\underline{x}_{-1})_u = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ * \end{bmatrix}$, $(\underline{x}_{-1})_v = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ * \end{bmatrix}$

quindi sempre lin. ind.

② \underline{x}_{-1}^{-1} è semplicemente la proiezione dell'emisfero superiore aperto al piano xy e quindi continua.

Questa param. mostra che tutti i punti $\textcircled{6}$
~~nel~~ nell'em. sup. apud soddisfano la def.
 di superficie regolare.

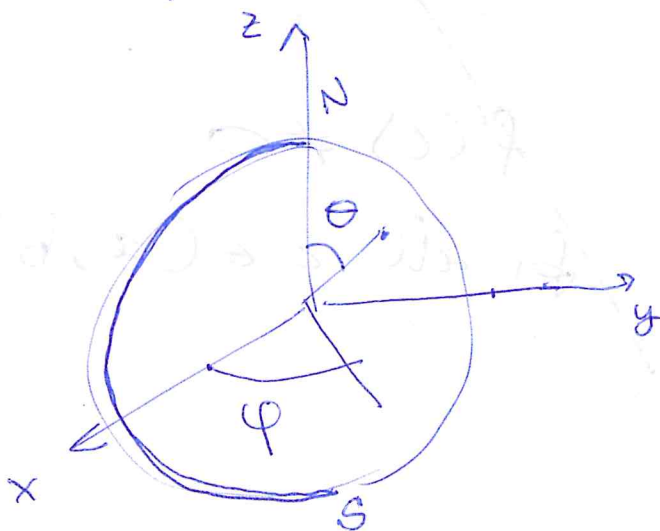
Usando ora $\underline{x}_2(u, v) = (u, v, -\sqrt{1-u^2-v^2})$
 copriamo l'emisfero inferiore. Marcano
 i punti sull'equatore. Ma basta usare
 le semisfere ottenute usando i piani xz, yz
 per ottenere 6 param. che coprono tutta
 la sfera.

Sulla sfera esiste un'altro insieme di
 param: le coordinate polari

$$U = \{ (\theta, \varphi) \in \mathbb{R}^2 \mid 0 < \theta < \pi, 0 < \varphi < 2\pi \}$$

(un rettangolo apud)

$$\underline{x}(\theta, \varphi) = (\sin \theta \cos \varphi, \sin \theta \sin \varphi, \cos \theta)$$



L'immagine è la sfera tranne un
 meridiano (quello con $\varphi = 0$) poli compresi. (7)
 è chiaro che \underline{x} è differenziabile (1)
 Le derivate parziali sono:

$$\begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{matrix} \begin{bmatrix} + \cos \theta \cos \varphi & -\sin \theta \sin \varphi \\ \cos \theta \sin \varphi & \sin \theta \cos \varphi \\ -\sin \theta & 0 \end{bmatrix}$$

I determinanti sono

$$12 \rightarrow \cos \theta \sin \theta$$

$$13 \rightarrow -\sin^2 \theta \sin \varphi$$

$$23 \rightarrow \sin^2 \theta \cos \varphi$$

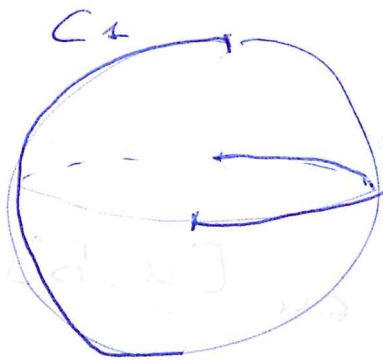
e non possono annullarsi contemporaneamente

(esercizio) (3)

È semplice vedere che \underline{x} è biunivoca da U
 alla sfera meno il meridiano.

È meno evidente che \underline{x}^{-1} sia continua.

Vedremo in seguito un teorema che
 darà questo risultato.



rotando le sezioni, $\textcircled{2}$
 si può coprire la sfera
 tramite metà equatore -
 Le due parametr. insieme

coprono la sfera.



Vediamo adesso due modi standard di
 ottenere superfici

Proposizione 1 sia $f: U \rightarrow \mathbb{R}^3$ una
 funzione C^∞ , dove $U \subseteq \mathbb{R}^2$ è un aperto

Allora il grafico di f è una sp. regolare:

$$S = \Gamma_f = \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid z = f(x, y) \right\}$$

Dimostrazione

Come per la sfera, possiamo:

$$\underline{x}: U \rightarrow S \subseteq \mathbb{R}^3$$

$$(u, v) \rightarrow (u, v, f(u, v))$$

$\textcircled{1}$ e $\textcircled{3}$ sono ovvie - $\textcircled{2}$ è vera perché

l'inversa $\underline{x}^{-1}: S \rightarrow U$ è la proiezione

al piano xy .

Ricordiamo q_s enunciato come:

9

Proposizione 1: Il grafico di una funzione differenziabile è una superficie regolare

~~Trattiamo~~. (Questa è la nozione "parametrica")
Trattiamo ora il caso "cartesiano". Ricordiamo che, data $F: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ di classe C^∞

un punto $p \in \mathbb{R}^n$ è un punto critico se il differenziale dF_p non è suriettivo.

Se p è un punto critico, $F(p)$ si dice valore critico. Se $a \in \mathbb{R}^m$ non è

un valore critico si dice valore regolare

A noi interessa solo il caso

$$F: U \subseteq \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$$

In q_s caso il differenziale in p è

$$dF_p = (f_x(p), f_y(p), f_z(p))$$

e dire non suriettivo significa $dF_p = 0$

caso: p critico $\Leftrightarrow f_x(p) = f_y(p) = f_z(p) = 0$

Conseguenza importante del teorema (10)
delle funzioni implicite (teorema
della funzione inversa) è b:

Proposizione 2 Sia $f: U \subseteq \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$
differenziabile e sia $a \in f(U)$ un valore
regolare. Allora

$$S = f^{-1}(a) \subseteq \mathbb{R}^3$$

è una superficie regolare

Dimostrazione sia $p \in f^{-1}(a)$. Dobbiamo
trovare una param. locale intorno a p .

Poiché p non è critico, almeno una der. part.
è $\neq 0$, supponiamo $f_z(p) \neq 0$.

Definiamo: $F: U \rightarrow \mathbb{R}^3$

$$(x, y, z) \rightarrow (x, y, f(x, y, z))$$

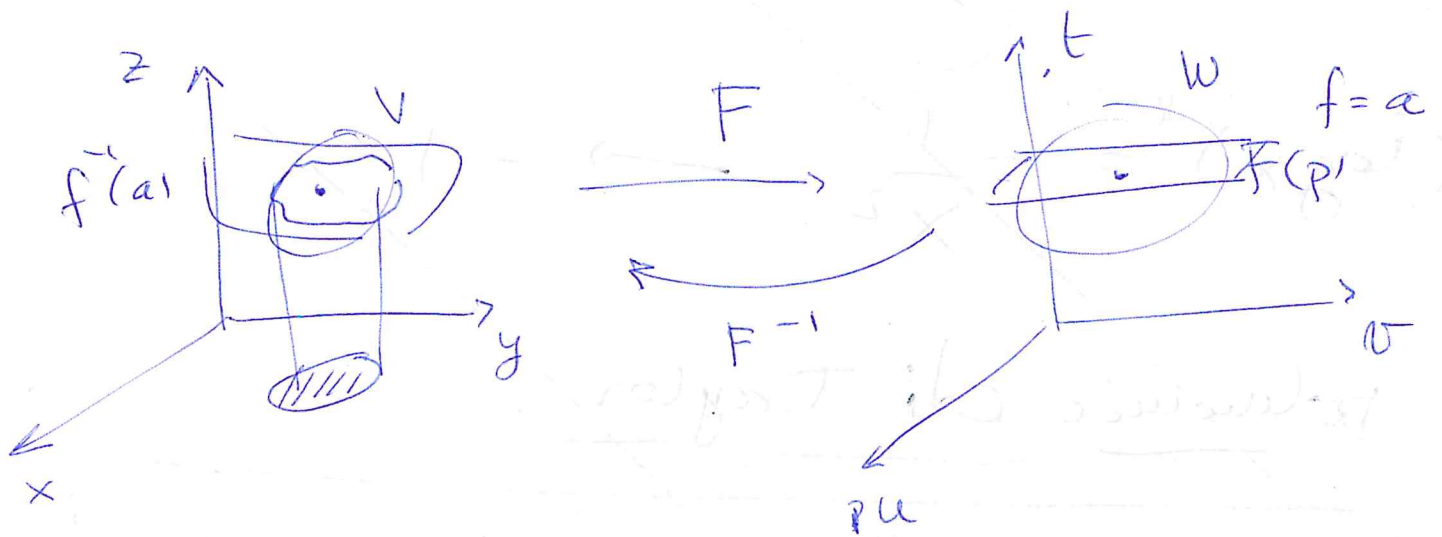
$$dF_p = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ f_x(p) & f_y(p) & f_z(p) \end{bmatrix}$$

e quindi

$$\det(dF_p) = f_z(p) \neq 0$$

Ci sono dunque intorno V di p (1)
 W di $F(p)$

se cioè F è invertibile, e F^{-1} è differenziabile



$$F(x, y, z) = \begin{cases} u = x \\ v = y \\ t = f(x, y, z) \end{cases}$$

$$F^{-1}(u, v, t) = \begin{cases} x = u \\ y = v \\ z = g(u, v, t) \end{cases} \quad \text{differenziabili}$$

In particolare $z = g(u, v, a) = h(x, y)$

Γ_h è ben definita e differenziabile sulla proiezione di V sul piano xy , e

$$\Gamma_h = \{ (x, y, h(x, y)) \} = f^{-1}(a) \cap V$$

donque $f^{-1}(a) \cap V$ è una sp. regolare per la prop. 1*